

## LANDELIJKE JEUGDCOMPETITIE

### **Inleiding**

In de afgelopen jaren is het aantal teams in de jeugdcompetities in meerdere regio's aanzienlijk afgenomen. Om deze tendens te doorbreken is een nieuwe aanpak vereist. Met een nieuwe opzet en het landelijk organiseren van de jeugdcompetitie gaan wij het competitie spelen voor de jeugd aantrekkelijker en uitdagender maken. Het voordeel van een landelijke jeugdcompetitie is dat verenigingen in de periferie van een bepaalde regio ook tegen verenigingen kunnen spelen die dichterbij liggen dan verenigingen aan de andere kant van de eigen regio. Om dit mogelijk te maken is het noodzakelijk om de competitie in één vorm te gieten. Met de nieuwe opzet beogen we een toekomstbestendig competitiehuis op te zetten, met als inzet een mooie, uitdagende en spannende jeugdcompetitie. Tevens streven we naar een hogere participatie, meer plezier en een laagdrempelige instap voor alle jeugd.

We gaan competitie spelen aantrekkelijker maken voor ieder kind. De beleving van het kind staat daarin centraal. Uit onderzoek van het Mulier Instituut blijkt dat kinderen vooral blijven sporten en betrokken bij hun vereniging als ze ook wedstrijden spelen. Meer specifiek: wedstrijden op eigen niveau.

Door het spelen van wedstrijden met tegenstanders van gelijk niveau zal ook de leercurve stijgen en dus het plezier in de sport. Een betere beleving van onze sport en mogelijkheden tot ontwikkeling op alle vlakken zorgt voor een duurzamere participatie. Door kortere wedstrijdmomenten (wedstrijd plus reis) te creëren houden wij investeringen voor ouders, kinderen en verenigingen laagdrempelig. Door dit te realiseren wordt de competitie aantrekkelijker en blijven kinderen gemotiveerd om deel te nemen aan de competitie. Op deze manier creëren we een positief sneeuwbaaleffect.

Met dit plan wordt de jeugdcompetitie vanaf competitie seizoen 2023-2024 landelijk georganiseerd. Dankzij alle input die we gevraagd en gekregen hebben, hebben we een gedegen en weloverwogen nieuwe opzet voor jeugdcompetitie ontwikkeld. Laten we samen de landelijke jeugdcompetitie een vliegende start geven!

Er zijn drie bijeenkomsten geweest met badmintonverenigingen over de nieuwe opzet van de jeugdcompetitie. Naar aanleiding van de eerste opzet zijn veel vragen gesteld en opmerkingen gemaakt. In een apart document zijn deze vragen en opmerkingen allemaal beantwoord en staat beschreven wat we aangepast hebben.

Inhoudsopgave	
Inleiding .....	1
Contact jeugdcompetitieteam .....	3
Opzet jeugdcompetitie .....	3
Competitiecategorieën .....	3
Competitiestructuur .....	5
Nationale Kampioenschappen .....	6
Shuttles .....	6
Speelweken, speeldagen, aanvangstijden en verplaatsen van wedstrijden .....	6
Speelweken .....	6
Speeldagen en aanvangstijden .....	6
Categorie Brons .....	6
Categorie Zilver & Goud .....	6
Categorie D, C, B & A .....	7
Verplaatsen van wedstrijden .....	7
Speelgerechtigd in de jeugdcompetitie en invalregels .....	8
Teamsamenstelling .....	9
Categorie A .....	9
Categorie B .....	10
Categorie C .....	10
Categorie D .....	10
Categorie Goud .....	10
Categorie Zilver .....	10
Wedstrijdindeling en partijvolgorde .....	11
Teams die niet op zondag spelen .....	12
Praktische zaken voordat de competitie start .....	12
Praktische zaken tijdens de competitieperiode .....	12
Bijlagen .....	15
Speelweken (concept) .....	15
Speelsleutelschema (concept) .....	16
Voorbeeld Wedstrijdformulier .....	17
Draaiboek Bamito's competitie .....	18

### Contact jeugdcompetitieteam

De jeugdcompetitie wordt landelijk door Badminton Nederland georganiseerd vanaf het seizoen 2023-2024. De jeugdcompetitieleiders en ondersteuners zullen al je vragen beantwoorden. Alle correspondentie over de jeugdcompetitie kan worden gestuurd naar [jeugdcompetitie@badminton.nl](mailto:jeugdcompetitie@badminton.nl).

### Opzet jeugdcompetitie

#### Competitiecategorieën

In de jeugdcompetitie wordt er gespeeld in de categorieën Brons (U9), Zilver (U11), Goud (U13), D, C, B en A (D, C, B en A vanaf U15). Voor de Landelijke Jeugdcompetitie is nagedacht over de aan te bieden categorieën. In de huidige regio jeugdcompetities, die zijn ingedeeld in leeftijdscategorieën, zijn er grote niveauverschillen. Met de nieuwe categorieën beogen wij de niveauverschillen binnen een competitie te verkleinen en hierdoor spannendere wedstrijden te creëren. Voor verschillende regio's zal het aanbod van Brons (U9) nieuw zijn. De gedachte achter het aanbieden van categorie Brons is om kinderen op een jonge leeftijd de mogelijkheid te geven te badmintonnen (de kans te bieden om voor badminton te kiezen in plaats van een andere sport). Daarnaast is het voor de meeste regio's nieuw dat er geen verschillende categorieën zijn voor U15, U17 en U19. Deze leeftijdscategorieën zijn samengevoegd en opgesplitst in de categorieën D t/m A. De gedachte achter deze categorieën is een indeling op speelsterkte. Hieronder volgt een korte toelichting op de categorieën:

#### Brons (U9)

In categorie brons zal geen competitie gespeeld worden. Er worden FUNdagen georganiseerd in clusters van verenigingen. Kinderen hebben tijdens het seizoen idealiter 6 mogelijkheden om deel te nemen aan een FUNdag. Er worden geen rankings bijgehouden, deelname is leidend. In de bijlage is een draaiboek voor een FUNdag toegevoegd. Voor de organisatie van FUNdagen is het van belang dat er verenigingen zijn die dit roulerend samen willen oppakken en organiseren. Kinderen kunnen zich individueel aanmelden voor de FUNdag(en) die een cluster van verenigingen samen organiseren. Verenigingen kunnen FUNdag(en) aanmelden via [jeugdcompetitie@badminton.nl](mailto:jeugdcompetitie@badminton.nl). **Deze categorie is voor kinderen van de huidige U9-opstapcategorieën.**

#### Zilver (U11)

In deze categorie zijn er minder wedstrijden en meer relatieve speelminuten ten opzichte van de huidige jeugdcompetities, om het plezier te verhogen. In dit format spelen kinderen 3 van de 6 partijen in plaats van 3 van de 8 partijen. In deze categorie worden altijd twee games tot 11 gespeeld (uitloop naar 15 bij geen 2 punten verschil). Het kan dus ook een keer gelijkspel worden. Teams hoeven maar uit 3 spelers te bestaan en mogen genderneutraal zijn. Daarnaast wordt er gespeeld met een aangepast veld (eerste achterlijn geldt als achterlijn). In deze categorie wordt met een nylon shuttle gespeeld. **Deze categorie is vergelijkbaar met het niveau van de huidige U11-opstapcategorieën van de jeugdcompetities.**

### Goud (U13)

In deze categorie zijn er minder wedstrijden en meer relatieve speelminuten ten opzichte van de huidige jeugdcompetities, om het plezier te verhogen. In dit format spelen kinderen 3 van de 6 partijen in plaats van 3 van de 8 partijen. In deze categorie wordt een best of 3 tot 15 punten gespeeld (met uitloop tot 21 bij geen 2 punten verschil). Teams hoeven maar uit 3 spelers te bestaan en mogen genderneutraal zijn. In deze categorie worden de standaard afmetingen van een badmintonveld gebruikt. In deze categorie wordt met een nylon shuttle gespeeld. **Deze categorie is vergelijkbaar met het niveau van de huidige U13-categorieën van de jeugdcompetities.**

Na de brons, zilver en goud gaan we naar de categorieën D, C, B en A. In deze categorieën spelen we aan de hand van de gewone regels en veldafmetingen. Voor de categorieën U15, U17 en U19 is gekozen voor de categorieën D t/m A. Bij deze samenstelling van de categorieën werken we stapsgewijs toe naar de competitievorm zoals we die bij senioren kennen. Door dit stapsgewijs op te bouwen houden we de competitie laagdrempelig en stimulerend. De opbouw van D (naar C, naar B,) naar A is als volgt: bij categorie D kunnen spelers alvast wennen aan het scoresysteem. Bij categorie C komt daar het aantal partijen bij (van 6 naar 8). In categorie B kunnen spelers in aanraking komen met het spelen met een veren (maar er wordt ook een nylonklasse aangeboden) shuttle. Tot slot in categorie A is alles hetzelfde als in de Bondscompetitie. Zo trachten wij jeugdspelers optimaal voor te bereiden voor de Bondscompetitie.

### D (U15 t/m U19)

In deze categorie zijn er minder wedstrijden en meer relatieve speelminuten ten opzichte van de huidige jeugdcompetities, om het plezier te verhogen. In dit format spelen kinderen 3 van de 6 partijen in plaats van 3 van de 8 partijen met het normale score systeem. Teams hoeven maar uit 3 spelers te bestaan en mogen genderneutraal zijn. In deze categorie wordt met een nylon shuttle gespeeld. **Deze categorie is vergelijkbaar met het niveau van de huidige U15 (gemengd) categorieën van de jeugdcompetities.**

### C (U15 t/m U19)

In deze categorie zijn er 8 partijen per wedstrijd waardoor een team uit minimaal 4 spelers moet bestaan. Wel mag een team genderneutraal zijn waardoor er meer mogelijkheden zijn om een team te vormen. In deze categorie wordt met een nylon shuttle gespeeld. **Deze categorie is vergelijkbaar met het niveau van de huidige U16/17 (gemengd) categorieën van de jeugdcompetities.**

### B (U15 t/m U19)

In deze categorie is de competitie in de vorm zoals gebruikelijk bij de senioren. Er zijn 8 partijen per wedstrijd waardoor een team uit minimaal 4 spelers moet bestaan. De teams zijn in deze categorie genderneutraal waardoor er meer mogelijkheden zijn om een team te vormen. In deze categorie wordt met een veren en nylon shuttle gespeeld. Bij de indeling worden de teams die aangeven met veren shuttles te spelen bij elkaar ingedeeld en de teams die aangeven met nylon shuttles te spelen bij elkaar ingedeeld. **Deze categorie is vergelijkbaar met huidige U19 gemengd categorieën van de jeugdcompetities.**

### A (U15 t/m U19)

In deze categorie is de competitie in de vorm zoals gebruikelijk bij de senioren. Op deze manier werken we aan een laagdrempelige overstap richting de senioren. Er wordt in deze categorie met een veren shuttle gespeeld. **Deze categorie is vergelijkbaar met de huidige U19 mix categorieën van de jeugdcompetities.**

### **Competitiestructuur**

In de huidige jeugdcompetities komen er regelmatig wedstrijden voorbij die gewonnen/verloren worden met 8-0, 7-1 of 6-1 en partijen met een grotere uitslag dan 21-10. Dit is voor geen enkele speler leuk, niet voor de verliezer maar ook niet voor de winnaar. De spelers leren hier niet of nauwelijks van. Door de landelijke jeugdcompetitie in 2 fasen op te splitsen hopen wij de onderlinge krachtsverschillen per categorie te verkleinen en zo spannende en leerzame wedstrijden te krijgen.

In de categorieën waar 6 partijen worden gespeeld (Zilver, Goud & D) worden 3 singels en 3 dubbels gespeeld. In de categorieën waar 8 partijen worden gespeeld (C, B & A) worden 4 singels en 4 dubbels gespeeld. Bij categorie A worden dezelfde partijen gespeeld als in de senioren competitie (MD, VD, ME1, ME2, VE1, VE2, GD1 & GD2) aangezien deze categorie geen genderneutrale teams heeft. Bij het kopje competitie categorieën is uitgelegd waarom deze categorieën zijn gekozen.

In Fase 1 wordt een halve competitie gespeeld met maximaal 8 teams per afdeling. Ieder team speelt eenmaal tegen elk ander team in de afdeling. Dit is hetzij een thuiswedstrijd, hetzij een uitwedstrijd. Aan het eind van Fase 1 wordt per afdeling de ranglijst opgemaakt conform Hoofdstuk III van het Competitiereglement. De eindranglijsten van fase 1 zijn bepalend voor de indeling van de teams in fase 2.

In Fase 2 wordt een hele competitie gespeeld met maximaal 4 teams. De teams spelen tweemaal tegen elkaar, eenmaal uit en eenmaal thuis. Aan het eind van Fase 2 worden de eindranglijsten opgemaakt conform Hoofdstuk III van het Competitiereglement te vinden op <https://www.badminton.nl/spelregels-en-reglementen/reglementen>.

In Fase 2 wordt onderscheid gemaakt in afdeling 1 (Fase 2 A1, B1, C1, D1, Goud1 en Zilver1) en afdeling 2 (Fase 2 A2, B2, C2, D2, Goud2 en Zilver2). In afdeling 1 worden in ieder geval de nummers 1 en 2 van de eindranglijst van Fase 1 ingedeeld. Afdeling 2 bestaat in ieder geval uit de nummers 5 tot en met 8 van de eindranglijsten van Fase 1. Afhankelijk van het aantal poules per niveau in Fase 1 kunnen de nummer 3 en 4 van de eindranglijst van Fase 1, in afdeling 1 of 2 van Fase 2 ingedeeld worden. In elke categorie is het aantal 1-afdelingen kleiner of gelijk aan het aantal 2-afdelingen, tenzij in een categorie het aantal teams te klein is voor meerdere afdelingen. Het aantal 1- en 2-afdelingen per categorie is mede afhankelijk van de indelingsmogelijkheden door speelsleutels en in een uiterste geval reisafstanden.

In fase 2 afdeling 2 (A2, B2, C2, D2, Goud2 en Zilver2) bestaat de mogelijkheid om nieuwe teams te laten instromen.

## **Nationale Kampioenschappen**

Badminton Nederland heeft de ambitie de Nationale Kampioenschappen voor de Jeugdcompetitie (NKJC) te organiseren voor de categorieën D, C, B en A. De concrete invulling is echter nog onduidelijk.

## **Shuttles**

In de categorieën Zilver, Goud, D en C wordt er met nylon shuttles gespeeld. In categorie B kan er met nylon en veer gespeeld worden en in categorie A wordt er met veren shuttles gespeeld.

## **Speelweken, speeldagen, aanvangstijden en verplaatsen van wedstrijden**

### **Speelweken**

De speelweken voor Fase 1 en 2 zijn te vinden in de bijlage. Het speelsleutelschema is toegevoegd in de bijlage. Het speelsleutelschema van fase 1 is identiek aan het speelsleutelschema van de Bondscompetitie. In fase 2 is zo veel mogelijk rekening gehouden met het speelsleutelschema van de Bondscompetitie.

Wij realiseren dat niet alle speelweken gelijk lopen met die van de Bondscompetitie (jeugdcompetitie gaat langer door), hierdoor ontstaan er misschien zorgen over de zaalhuur kosten. Verenigingen die bij elkaar in de buurt liggen, raden wij aan om contact met elkaar te zoeken. Dit om mogelijkheden te bekijken om samen een zaal te huren. Op deze manier kunnen kosten gedeeld worden. Ook kan je als vereniging (indien mogelijk) een kleinere speellocaties huren die wellicht goedkoper is dan de huidige speelhal, om de kosten voor zaalhuur te drukken.

In verband met de herindeling tussen Fase 1 en Fase 2 kunnen na 3 december geen wedstrijden meer gespeeld worden die meetellen voor Fase 1.

## **Speeldagen en aanvangstijden**

### **Categorie Brons**

FUNDagen mogen worden georganiseerd op een dag en tijd gekozen door de organiserende vereniging. Wel wordt geadviseerd de FUNdag in de ochtend te organiseren. Mocht het niet mogelijk zijn een FUNdag in de ochtend te organiseren, is een uiterlijke aanvangstijd op zaterdag 17:00 uur en op zondag 14:00 uur.

### **Categorie Zilver & Goud**

- Een wedstrijd in deze categorieën kunnen in het weekend gespeeld worden.
  - o Op zaterdag mag het aanvangstijdstip tussen 9:00 uur en 17:00 uur liggen.
  - o Op zondag mag het aanvangstijdstip tussen 9:00 uur en 14:00 uur liggen.
- In overleg met de tegenstander mag een verplaatste wedstrijd wel doordeweeks gepland worden. Wel adviseren wij om de wedstrijd op twee banen te spelen en niet later dan 18:30 uur te starten in verband met de eindtijd.
- In overleg met de tegenstander mag een nieuwe partij op zaterdag na 21:00 uur beginnen en op zondag na 17:00 uur, maar dit kan niet worden geëist. Partijen die

niet gespeeld zijn, worden in samenspraak met de tegenstander op een ander moment gespeeld.

#### Categorie D, C, B & A

- Een wedstrijd in deze categorieën kunnen in het weekend gespeeld worden.
  - o Op zaterdag mag het aanvangstijdstip tussen 9:00 uur en 17:00 uur liggen.
  - o Op zondag mag het aanvangstijdstip tussen 09:00 uur en 14:00 uur liggen.
- In overleg met de tegenstander mag een verplaatste wedstrijd wel doordeweeks gepland worden. Wij adviseren om de wedstrijd op twee banen te spelen en niet later dan 18:30 uur te starten in verband met de eindtijd.
- In overleg met de tegenstander mag een nieuwe partij op zaterdag na 22:00 uur beginnen en op zondag na 17:00 uur, maar dit kan niet worden geëist. Partijen die niet gespeeld zijn, worden in samenspraak met de tegenstander op een ander moment gespeeld.

Het is mogelijk om dispensatie aan te vragen voor een andere speeldag en -tijd.

#### Verplaatsen van wedstrijden

Als een wedstrijd op de (opnieuw) geplande datum niet kan doorgaan, zijn de volgende zaken relevant:

- Er moet een goede reden zijn (bijv. zaal niet beschikbaar) om een wedstrijd te verplaatsen. Ziekte (waar quarantaine als gevolg van Coronaregels ook toe wordt gerekend) en blessures zijn **geen geldende** redenen (want hier kunnen nog invallers voor worden ingezet). Als je in onderling overleg met de tegenstander akkoord bent om te verplaatsen wordt dit geaccepteerd door het jeugdcompetitieteam, ook als het gaat om ziekte of blessures.
- Geadviseerd wordt om een wedstrijd zo snel mogelijk opnieuw in te plannen. Beide teams moeten akkoord gaan met een nieuwe datum, tijd en locatie. Als met de tegenstander wordt overeengekomen om te verplaatsen, wordt dit toegestaan door de jeugdcompetitieleiding, mits:
  - o dit voorafgaande aan de oorspronkelijke wedstrijddatum bij de jeugdcompetitieleiding (jeugdcompetitie@badminton.nl) is gemeld.
- Het wisselen van de uit- en thuiswedstrijd is (als mogelijk) de meest gewenste optie om een wedstrijd te verplaatsen.
- Opnieuw inplannen:
  - o Wedstrijden mogen in onderling overleg op iedere dag van de week gepland worden als het gaan om het opnieuw inplannen van een wedstrijd.
  - o wedstrijden uit fase 1: vanaf speelweek 1 t/m 3 december; een datum na 3 december is niet mogelijk in verband met de herindeling voor fase 2;
  - o wedstrijden uit fase 2: vanaf de eerste reserveweek in fase 2 (1 t/m 7 januari) t/m speelweek 13;
  - o als het niet mogelijk blijkt om een wedstrijd opnieuw in te plannen binnen de aangegeven weken, dan moet contact opgenomen worden met de jeugdcompetitieleiding (jeugdcompetitie@badminton.nl).

### **Speelgerechtigd in de jeugdcompetitie en invalregels**

Er zijn 5 categorieën in de jeugdcompetitie:

- Zilver (Geboren in 2013 of erna)
- Goud (Geboren in 2011 of erna)
- D (Geboren in 2005 of erna)
- C (Geboren in 2005 of erna)
- B (Geboren in 2005 of erna)
- A (Geboren in 2005 of erna)

Een speler mag vastspeler zijn van 1 team. Het is niet toegestaan om binnen het seizoen 2023/2024 vastspeler te zijn in zowel de Jeugdcompetitie als de Bondscompetitie. Wij adviseren een speler vastspeler te maken bij de Bondscompetitie als die het niveau heeft van 6<sup>de</sup> divisie van de Bondscompetitie of hoger.

Voor de categorieën Zilver, Goud & D bestaat een team uit minimaal 3 vastspelers. Voor de categorieën C, B en A bestaat een team uit minimaal 4 vastspelers.

De teamindeling voor seizoen 2023/2024 dient uiterlijk in kalenderweek 35 te zijn ingevoerd in de competitieapplicatie. Een vereniging kan tussentijds een speler die geen vastspeler is dan wel vastspeler van een lager team, opgeven als vastspeler van een (hoger) team. Deze opgave dient uiterlijk 24 uur vóór aanvang van de eerstvolgende competitiewedstrijd van het team gemeld te worden bij de competitieleider.

### **Invallen**

- Spelers in de Jeugdcompetitie mogen één keer per speelronde invallen in de Bondscompetitie, mits dit voor een team is in een gelijkwaardige of hogere categorie (zie competitiehiërarchie).
- Vastspelers in de 6e divisie en hoger en de Mannen-Veer divisies van de Bondscompetitie mogen NIET invallen in de Jeugdcompetitie.
- Een speler in de 7e divisie t/m 9<sup>e</sup> divisie nylon en Mannen-nylon-divisie van de Bondscompetitie mag WEL invallen in de Jeugdcompetitie categorie A, mits voldaan wordt aan de eisen voor de leeftijdscategorieën.
- Een speler in 9<sup>e</sup> divisie nylon van de Bondscompetitie mag WEL invallen in de jeugdcompetitie categorie B, mits voldaan wordt aan de eisen voor de leeftijdscategorieën.
- Een vastspeler in de Jeugdcompetitie mag per speelweek onbeperkt invallen in de Jeugdcompetitie.
- De competitiewedstrijd van het eigen team en waarin wordt ingevallen, mogen elkaar niet overlappen (betreft de gehele competitiewedstrijden en niet alleen de partijen waarin wordt ingevallen).
- Voor het invallen wordt de competitiehiërarchie gevolgd (zie onder). Er mag alleen op een gelijk niveau of hoger worden ingevallen worden.



Voor fase 1 is de competitiehiërarchie als volgt:

**Competitiehiërarchie fase 1**

<b>Onderliggend</b>	<i>Gelijkwaardig</i>		
	Eredivisie		
	1ste divisie		
	2de divisie		
	3de divisie		
	4de divisie		
	5de divisie	Mannen veer 1	
	6de divisie	Mannen veer 2	
	7de divisie		Jeugdcompetitie A
	8ste divisie nylon	Mannen nylon	
	9de divisie nylon		Jeugdcompetitie B
			Jeugdcompetitie C
			Jeugdcompetitie D

Voor fase 2 is de competitiehiërarchie als volgt:

**Competitiehiërarchie fase 2**

<b>Onderliggend</b>	<i>Gelijkwaardig</i>		
	Eredivisie		
	1ste divisie		
	2de divisie		
	3de divisie		
	4de divisie		
	5de divisie	Mannen veer 1	
	6de divisie	Mannen veer 2	
	7de divisie		Jeugdcompetitie A-1 Jeugdcompetitie A-2
	8ste divisie nylon	Mannen nylon	
	9de divisie nylon		Jeugdcompetitie B-1 Jeugdcompetitie B-2
			Jeugdcompetitie C-1 Jeugdcompetitie C-2
			Jeugdcompetitie D-1 Jeugdcompetitie D-2

**Teamsamenstelling**

Categorie A

In categorie A bestaat een team minimaal uit 2 jongens en 2 meisjes. Hiervoor kan geen dispensatie worden aangevraagd. De partijen dienen te worden gespeeld conform het

geldend Competitiereglement (de jongens spelen de jongenspartijen, de meisjes spelen de meisjespartijen, de gemengd-dubbelpartijen worden gespeeld door een jongen en een meisje).

#### Categorie B

In categorie B bestaat een team uit minimaal 4 spelers. Dit kan zijn:

- A. 4 jongens
- B. 4 meisjes
- C. 3 jongens en 1 meisje
- D. 3 meisjes en 1 jongen
- E. 2 jongens en 2 meisjes

#### Categorie C

In categorie C bestaat een team uit minimaal 4 spelers. Dit kan zijn:

- A. 4 jongens
- B. 4 meisjes
- C. 3 jongens en 1 meisje
- D. 3 meisjes en 1 jongen
- E. 2 jongens en 2 meisjes

#### Categorie D

In categorie D bestaat een team uit minimaal 3 spelers. Dit kan zijn:

- A. 3 jongens
- B. 3 meisjes
- C. 2 jongens en 1 meisje
- D. 2 meisjes en 1 jongen

#### Categorie Goud

In categorie Goud bestaat een team uit minimaal 3 spelers. Dit kan zijn:

- A. 3 jongens
- B. 3 meisjes
- C. 2 jongens en 1 meisje
- D. 2 meisjes en 1 jongen

#### Categorie Zilver

In categorie Zilver bestaat een team uit minimaal 3 spelers. Dit kan zijn:

- A. 3 jongens
- B. 3 meisjes
- C. 2 jongens en 1 meisje
- D. 2 meisjes en 1 jongen

### **Wedstrijdindeling en partijvolgorde**

In categorie A worden er per wedstrijd 8 partijen gespeeld in onderstaande volgorde:

- Jongensdubbel
- Meisjesdubbel
- 1e Jongensenkel
- 1e Meisjesenkel
- 2e Jongensenkel
- 2e Meisjesenkel
- 1e Gemengd-dubbel
- 2e Gemengd-dubbel

Elke speler mag in een wedstrijd in verschillende partijen uitkomen, mits deze partijen niet van dezelfde soort zijn. Behalve als er tijdens de wedstrijd een speler geblesseerd raakt, dan mag een teamgenoot de nog niet gespeelde partijen overnemen.

Bij de categorie C en B worden er per wedstrijd 8 partijen gespeeld in onderstaande volgorde:

- 1<sup>e</sup> singel
- 4<sup>e</sup> dubbel
- 2<sup>e</sup> singel
- 3<sup>e</sup> dubbel
- 3<sup>e</sup> singel
- 2<sup>e</sup> dubbel
- 4<sup>e</sup> singel
- 1<sup>e</sup> dubbel

Elke speler mag uitkomen in één enkelspel en in ten hoogste twee dubbelspelen, waarbij iemand in één wedstrijd ten hoogste éénmaal met dezelfde partner mag spelen. Behalve als er tijdens de wedstrijd een speler geblesseerd raakt, dan mag een teamgenoot de nog niet gespeelde partijen overnemen.

Bij de categorieën D, Goud & Zilver worden er per wedstrijd 6 partijen gespeeld in onderstaande volgorde:

- 1<sup>e</sup> singel
- 3<sup>e</sup> dubbel
- 2<sup>e</sup> singel
- 2<sup>e</sup> dubbel
- 3<sup>e</sup> singel
- 1<sup>e</sup> dubbel

Elke speler mag uitkomen in één enkelspel en in ten hoogste twee dubbelspelen, waarbij iemand in één wedstrijd ten hoogste éénmaal met dezelfde partner mag spelen. Behalve als er tijdens de wedstrijd een speler geblesseerd raakt, dan mag een teamgenoot de nog niet gespeelde partijen overnemen.

### **Teams die niet op zondag spelen**

In de jeugdcompetitie wordt rekening gehouden met zondagsverenigingen. Een zondagsvereniging speelt op zondag geen competitiewedstrijden. Mocht uit het wedstrijdprogramma blijken dat een zondagsvereniging is ingedeeld voor een uitwedstrijd op een zondag, dan zal deze vereniging contact opnemen met de thuisspelende vereniging, om in overleg een andere speeldatum vast te stellen binnen de desbetreffende speelweek dan wel voorafgaand aan de geplande speelweek. De thuisspelende vereniging brengt binnen 2x24 uur het jeugdcompetitieteam ([jeugdcompetitie@badminton.nl](mailto:jeugdcompetitie@badminton.nl)) op de hoogte van de nieuw vastgestelde speeldatum. Indien het overleg niet tot een resultaat leidt binnen van 10 werkdagen vóór de geplande speeldatum, dan brengt de zondagsvereniging de hiervan het jeugdcompetitieteam op de hoogte, waarna het jeugdcompetitieteam een nieuwe datum vaststelt.

### **Praktische zaken voordat de competitie start**

Zaken die moeten worden gedaan vóór de competitie begint (uiterlijk 7 dagen voor aanvang van de competitie):

- Online invullen van spelers in de teams; minimaal 3 benodigde vastspelers per team in categorie Zilver, Goud en D en minimaal 4 benodigde vastspelers per team in categorie C, B en A.
- Een zondag team controleert of er uitwedstrijden gepland staan op zondagen. Mocht dit het geval zijn neemt het team dat principieel niet op zondag speelt contact op met het thuisspelende team en stellen een nieuwe datum vast. Deze datum geven zij door aan de jeugdcompetitieleiding.

### **Praktische zaken tijdens de competitieperiode**

Zodra een competitiewedstrijd op de (geplande) datum is aangevangen, dient een aantal acties te worden uitgevoerd naast het daadwerkelijke spelen.

#### Wedstrijdformulier

- In categorie A mag een speler per spelsoort (enkel, dubbel, gemengd-dubbel) maar aan 1 partij mee doen. In de categorieën B, C, D, Goud en Zilver mag een speler aan 1 enkel- en maximaal 2 dubbelpartijen mee doen. Mits er sprake is van een blessure, dan mag een teamgenoot de overige partijen waarvoor de geblesseerd geraakte speler voor opgesteld is overnemen.
- Het thuisspelende team verzorgt het wedstrijdformulier en vult de volledige opstelling van het thuissteam in. Het uitspelende team geeft de volledige opstelling aan het thuissteam en vult deze in op het wedstrijdformulier.
- Bondsnummers en namen van de spelers moeten duidelijk leesbaar zijn.
- Locatie, speeldatum en aanvangstijd moeten op het formulier worden/zijn vermeld.
- Wanneer een speler te laat is wordt dit op het wedstrijdformulier aangegeven. Mocht hierdoor een wedstrijd niet afgemaakt kunnen worden, is het een verliespartij. Bij herhaling wordt gekeken naar passende maatregelen.
- Partijen worden gespeeld in volgorde als beschreven bij "Wedstrijdindeling en partijvolgorde", tenzij in onderling overleg een andere volgorde wordt vastgesteld.

- Na iedere partij moeten de gamestanden zijn ingevuld en het wedstrijdpunt worden toegekend; zowel het thuis- als het uit-team is verantwoordelijk voor de juistheid; eventuele opmerkingen moeten op het wedstrijdformulier worden geplaatst.
- Wanneer alle partijen zijn gespeeld worden de eindstand en de eindtijd ingevuld. Beide teams controleren het formulier en zetten een handtekening als beide teams akkoord zijn. Het thuisteam moet er zorg voor dragen dat het uit-team direct een (elektronische) kopie van het formulier krijgt. De originele wedstrijdformulieren moeten het gehele seizoen bewaard worden.
- Het thuisteam vult het wedstrijdformulier na de wedstrijd in op <https://badmintonnederland.toernooi.nl> om uiterlijk zondagavond 20.30 uur. Het uit-team controleert in de aansluitende week of de uitslag correct is ingevuld, zodat zo snel mogelijk actie kan worden ondernomen als dit niet klopt. Als er iets niet klopt dient een elektronische kopie van het originele wedstrijdformulier te worden gestuurd naar [jeugdcompetitie@badminton.nl](mailto:jeugdcompetitie@badminton.nl) en zal de jeugdcompetitie leider het wedstrijdformulier corrigeren als nodig.

#### Shuttles

- Het thuisteam verzorgt de shuttles. Per wedstrijd dienen voldoende shuttles van één type aanwezig te zijn om alle partijen mee te kunnen spelen.
- Per categorie is vastgesteld of er met veren of nylon shuttles gespeeld wordt.

#### Bij een onvolledig team

- Alle mogelijke partijen worden gespeeld.
- In geval van een onvolledig team worden de hoogstgeplaatste partijen gespeeld en vallen de laagste af. Bij categorie A zijn dat de 2<sup>de</sup> enkelpartij en de 2<sup>de</sup> gemengd-dubbelpartij. Bij categorie C en B zijn dat de 4<sup>de</sup> enkelpartij en de 4<sup>de</sup> dubbelpartij. Bij de categorieën D, Goud en Zilver zijn dat de 3<sup>de</sup> singelpartij en de 3<sup>de</sup> dubbelpartij.
- Indien het thuis- of uit-team niet komt opdagen of er zijn minder dan 3 spelers van een team:
  - o Als dit komt door een noodsituatie (bijv. brand, sterfgeval, extreme weg-/weersomstandigheden) zal de wedstrijd worden verplaatst. Beide teams spreken zo snel mogelijk in onderling overleg een nieuwe dag, tijd en locatie af en geven dit door aan de jeugdcompetitieleiding ([jeugdcompetitie@badminton.nl](mailto:jeugdcompetitie@badminton.nl)).
  - o Als er geen sprake is van een noodsituatie, vermeldt het team dat wel volledig is, het niet opkomen als opmerking op het wedstrijdformulier. Het niet team krijgt dan reglementair 8 (categorie C, B & A) of 6 (categorie Zilver, Goud & D) wedstrijdpunten in mindering en de wedstrijd zal - indien relevant - opnieuw worden vastgesteld door de jeugdcompetitieleiding.
  - o Als een team zonder reden niet komt opdagen wordt de reden van het niet opkomen dagen achterhaald door het jeugdcompetitieteam en kan hier een administratieve boete aan verbonden worden.
- Regels rondom blessure tijdens wedstrijd:
  - o Als de partij voortijdig wordt beëindigd als gevolg van een blessure, dan wordt de huidige stand op het wedstrijdformulier vermeld. In de

- competitiesoftware wordt reden 'Opgave' gebruikt. Later zal de stand van de partij door de jeugdcompetitieleiding worden gewijzigd alsof de speler die niet opgegeven heeft de rest van de punten heeft gescoord om te winnen.
- Voor de andere partijen waar de geblesseerde speler nog in opgesteld staat, mag een teamgenoot worden ingezet. Er mag ook een invaller worden opgeroepen (rekening houdend met de regels rondom invallen), mits deze binnen 15 minuten op de speel locatie kan zijn.
  - Afgebroken wedstrijd (anders dan door blessure):
    - Als een wedstrijd niet kan worden uitgespeeld (bijv. doordat de wedstrijd langer duurt dan ingehuurd en de huur niet kan worden verlengd) dan dient de huidige stand en de reden van afbreken op het wedstrijdformulier te worden vermeld. Het team dat de wedstrijd afbreekt komt met een voorstel voor het uitspelen van de wedstrijd. Als er geen alternatief wordt voorgesteld verliest het team dat de wedstrijd vroegtijdig stopte de niet gespeelde partijen.

#### Overtreding en protest

- Een team kan een overtreding melden als men van mening is dat er regels of regelingen zijn overtreden. Dit moet kenbaar worden gemaakt binnen 1 week na de vermeende overtreding middels een e-mail naar de jeugdcompetitieleiding ([jeugdcompetitie@badminton.nl](mailto:jeugdcompetitie@badminton.nl)).
- Een team kan protest aantekenen als men het niet eens is met de gang van zaken of genomen beslissingen door de jeugdcompetitieleiding. Het protest moet kenbaar worden gemaakt binnen 1 week na de betreffende wedstrijd middels een e-mail naar WZ ([wz@badminton.nl](mailto:wz@badminton.nl)).
- Bij zowel een vermeende overtreding als een protest dient in de e-mail een uitvoerige beschrijving met zoveel mogelijk bewijs te worden aangeleverd.
- Als de overtreding of het protest al tijdens de wedstrijd is geconstateerd, dan dient dit ook op het wedstrijdformulier te worden vermeld. De wedstrijd dient wel "onder protest" uitgespeeld te worden.

# Bijlagen

## Speelweken

**Doel principekalender:** het optimaal op elkaar laten aansluiten van bondscompetitie, nationale en internationale evenementen, kampioenschappen en toernooien.

De principekalender dient als basis voor:  
 1. Plannen van de regiocompetities 2023/2024  
 2. Samenstellen toernooikalender 2023/2024 met daarin ook opgenomen de regio-toernooien  
 3. Samenstellen van wedstrijdkalender/-programma Bondscompetitie en Mannencompetitie 2023/2024  
 4. Vastleggen speelblokken van bekertoernooi, Master en Junior Master Circuit

5. Internationale toernooien vanaf grade 300

Planning			Nationaal					Internationaal		
DATUM	Jaar / Week	opmerking	Jeugdcompetitie	2e t/m 9e Divisie en Mannencompetitie	1e Divisie	EREDIVISIE	Beker-toernooi	Kampioenschappen, evenementen, (circuit)toernooien	Kampioenschappen	Internationale evenementen
10 - 16 juli	2023-28	Zomer M								Singapore Open BWF 500
17 - 23 juli	2023-29	Zomer N, Z								Taipei Open BWF 500
24 - 30 juli	2023-30	Zomer N, M, Z								European University Games /Akita BWF 100
31 juli - 6 aug	2023-31	Zomer N, M, Z								
7 - 13 aug	2023-32	Zomer N, M, Z								
14 - 20 aug	2023-33	Zomer N, M, Z								
21 - 27 aug	2023-34	Zomer N, Z						Master Drachten	WK Kopenhagen	
28 aug - 3 sep	2023-35	Zomer N	Reserve	Reserve	Reserve					
4 - 10 sept	2023-36		Reserve	Reserve	Reserve	Ronde 1				Daihatsu Yonex Japan Open BWF 750
11 - 17 sept	2023-37		Ronde 1	Ronde 1	Ronde 1	Ronde 2			BWF World Senior Championships	Yonex Belgian International
18 - 24 sept	2023-38		Ronde 2	Ronde 2	Ronde 2	Ronde 3				
25 sept - 1 okt	2023-39		Ronde 3	Ronde 3	Ronde 3	Ronde 4+5				
2 - 8 okt	2023-40		Ronde 4	Ronde 4	Ronde 4	Ronde 6				
9 - 15 okt	2023-41	Vrije week								Yonex Dutch Open
16 - 22 okt	2023-42	herfst vakantie Midden/Zuid	Reserve	Reserve	Reserve			JM BC Amersfoort		
23 - 29 okt	2023-43	herfst vakantie Noord	Reserve	Reserve	Ronde 6	Ronde 7				
30 okt - 5 nov	2023-44		Ronde 5	Ronde 5	Ronde 7	Ronde 8				
6 - 12 nov	2023-45		Ronde 6	Ronde 6	Ronde 8	Ronde 9				
13 - 19 nov	2023-46		Ronde 7	Ronde 7	Ronde 9					
20 - 26 nov	2023-47		Reserve					RSK		
27 nov - 3 dec	2023-48		Reserve	Ronde 8	Ronde 10	2e helft Ronde 1				
4 - 10 dec	2023-49			Ronde 9	Ronde 11	Ronde 2+3				
11 - 17 dec	2023-50			Ronde 10	Ronde 12	Ronde 4				
18 - 24 dec	2023-51	vrije week ivm kerst		Reserve						44. International Carlton Youth Tournament Victoria
25 - 31 dec	2023-52	vrije week ivm kerst						BC Victoria toernooi		
1 - 7 jan 2024	2024-01	vrije week ivm kerst	Reserve	Ronde 11	Ronde 13	Ronde 5+6				
8 - 14 jan	2024-02		Ronde 8 (begin fase 2)	Ronde 12	Ronde 14	Ronde 7				
15 - 21 jan	2024-03		Ronde 9	Ronde 13	Ronde 15	Ronde 8+9				
22 - 28 jan	2024-04		Ronde 10	Ronde 14	Ronde 16+17	Ronde 10				
29 jan - 4 febr	2024-05	Vrije Week						NK 2024		
5 - 11 feb	2024-06	Carnaval 11 feb	Reserve	Reserve	Reserve					
12 - 18 feb	2024-07	voorjaarsvakantie Zuid	Ronde 11 (deel 1)	Reserve	Ronde 18	Halve finale ( 17 februari)				
19 - 25 feb	2024-08	voorjaarsvakantie Midden/Noord	Ronde 11 (deel 2)				Ronde 1a	Master GSBC AMOR	JM Van Zijderveld	
26 feb - 3 maart	2024-09		Ronde 12				Ronde 1b			Yonex Dutch Junior
4 - 10 maart	2024-10		Ronde 13			Halve finale (9 maart)	Ronde 1c			
11 - 17 maart	2024-11		Reserve					Master Amersfoort	RJK	All England open, Dutch International
18 - 24 maart	2024-12		Reserve			Finale	Ronde 2			
25 - 31 maart	2024-13	31 maart 1e paasdag						NVK ovb	JM BV Almere	
1 - 7 april	2024-14	1 april 2e paasdag					Ronde 3	Master Almere		
8 - 14 april	2024-15									
15 - 21 april	2024-16						Ronde 4	Voorgaande NK Competitieteams ovb	JM Olympia 56	
22 - 28 april	2024-17	meivakantie						Master Conquesto		WK Mannen/vrouwen teams
29 april - 5 mei	2024-18	meivakantie					Ronde 5		JM Beca 2000	WK Mannen/vrouwen teams
6 - 12 mei	2024-19							Master Meteor		
13 - 19 mei	2024-20	19 mei 1ste Pinksterdag					Finale		finale JM Circuit	
20 - 26 mei	2024-21							Finale Master		
27 mei - 2 juni	2024-22									
3 - 9 juni	2024-23							NK		
10 - 16 juni	2024-24							Voorgaande NK jeugdcompetitieteams ovb		
17 - 23 juni	2024-25									
24 - 30 juni	2024-26							Finale NK Competitieteams		
1 - 7 juli	2024-27									

Speelsleutelschema



Speelweek	Week / jaar	Jeugdcompetitie	Speelsleutelschema's 2 fasen jeugdcompetitie							
			1	2	3	4	5	6	7	8
<b>Begin fase 1</b>										
11 – 17 sept	37 – 2023	Ronde 1	4-1	6-2	8-3	4-1	7-5	6-2	7-5	8-3
18 – 24 sept	38 – 2023	Ronde 2	1-2	1-2	3-4	3-4	5-6	5-6	7-8	7-8
25 sept – 1 okt	39 – 2023	Ronde 3	6-1	2-3	2-3	4-7	8-5	6-1	4-7	8-5
2 – 8 okt	40 – 2023	Ronde 4	3-1	5-2	3-1	8-4	5-2	7-6	7-6	8-4
9 – 15 okt	41 – 2023	Vrij (Yonex Dutch Open)								
16 – 22 okt	42 – 2023	Reserve (herfstvakantie)								
23 – 29 okt	43 – 2023	Reserve (herfstvakantie)								
30 okt – 5 nov	44 – 2023	Ronde 5	1-7	2-8	6-3	4-5	4-5	6-3	1-7	2-8
6 – 12 nov	45 – 2023	Ronde 6	1-5	2-4	3-7	2-4	1-5	6-8	3-7	6-8
13 – 19 nov	46 – 2023	Ronde 7	8-1	7-2	5-3	4-6	5-3	4-6	7-2	8-1
20 – 26 nov	47 – 2023	Reserve (RSK)								
27 nov – 3 dec	48 – 2023	Reserve								
4 – 10 dec	49 – 2023	Vrij								
11 – 17 dec	50 - 2023	Vrij								
18 - 24 dec	51 - 2023	Vrij (kerstvakantie)								
25 - 31 dec	52 - 2023	Vrij (kerstvakantie)								
<b>Begin fase 2</b>			<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>				
1 – 7 jan	01 – 2024	Reserve (fase 2)								
8 – 14 jan	02 – 2024	Ronde 8	2-1	2-1	4-3	4-3				
15 – 21 jan	03 – 2024	Ronde 9	3-1	3-1	4-2	4-2				
22 – 28 jan	04 – 2024	Ronde 10	1-4	1-4	2-3	2-3				
29 jan – 4 feb	05 – 2024	Vrij (NK 2024)								
5 – 11 feb	06 – 2024	Reserve (carnaval)								
12 – 18 feb	07 – 2024	Ronde 11 (deel 1)	1-2	1-2	3-4	3-4				
19 – 25 feb	08 – 2024	Ronde 11 (deel 2)	1-2	1-2	3-4	3-4				
26 feb – 3 mrt	09 – 2024	Ronde 12	1-3	1-3	2-4	2-4				
4 – 10 mrt	10 – 2024	Ronde 13	4-1	4-1	3-2	3-2				
11 – 17 mrt	11 – 2024	Reserve (RJK)								
18 – 24 mrt	12 – 2024	Reserve (Finale Eredivisie)								
<b>Einde Jeugdcompetitie</b>										





## Draaiboek Bamito's competitie

### Introductie

Bij de Bamito's competitie staat FUN centraal. Op een laagdrempelige en speelse manier maken kinderen al vanaf 4 jaar kennis met badminton in competitievorm. Dit is goed voor de ontwikkeling van het kind én het ledenbehoud voor de vereniging. De competitievorm is ontworpen aan de hand van de visie op veelzijdig bewegen.

### Doelgroep

Bamito's competitie is ontworpen voor kinderen van U9 en jonger. De kinderen van deze leeftijdsgroepen kunnen via een laagdrempelige wijze via Bamito kennismaken met de eerste vormen van competitie.

### Organisatie

#### Stap 1: Poule verenigingen

Neem contact op met omliggende verenigingen met ook een Bamito doelgroep. Het advies is om een poule te maken van 3 - 8 lokale verenigingen. Iedere deelnemende vereniging is één of twee keer per seizoen de organisator (afhankelijk van het aantal clubs in de poule). Hierdoor kunnen de kinderen deelnemen aan 6 tot 8 "FUNdagen" per seizoen (sept – juni). Maak gebruik van appgroep om elkaar goed op de hoogte te kunnen houden. Ook kun je hiermee mensen benaderen om te assisteren.

#### Stap 2: Data plannen

Zodra je een poule hebt van 3 – 8 lokale verenigingen kunnen er onderlinge afspraken worden gemaakt. Wie gaat wanneer zijn FUNdag organiseren? Om een vereniging uit te nodigen voor jouw FUNdag kun je de voorbeelduitnodiging in de bijlage gebruiken.

#### Stap 3: Competitie en deelnemers doorgeven

In de blauwe fase worden er nog geen wedstrijden gespeeld, maar bestaat de competitie uit het spelen van een spelcircuit waarbij punten kunnen worden gehaald.

Kinderen schrijven zich via de eigen vereniging in voor de competitie. Door een Bamito competitiegroep bij de eigen vereniging samen te stellen zorg je voor commitment. Data zijn bekend en kinderen worden bij bekendmaking van de competitie momenten ingeschreven bij competitiedagen, ingedeeld in groepjes met kinderen van andere verenigingen. Zorg ervoor dat deze indeling voor de dag zelf al klaar is. Eventuele aanpassingen door afwezigheid kunnen in de warming-up gemaakt worden. Bij iedere speeldag worden er opnieuw teams gemaakt met de aanwezige kinderen. Zo kunnen ook verenigingen met weinig kinderen uit de doelgroep deelnemen en leren kinderen steeds nieuwe andere kinderen kennen.

De "competitie" wordt aangemeld bij Badminton Nederland en de deelnemers worden na iedere speeldag doorgegeven aan Badminton Nederland. Er is voor kinderen die minimaal 5 keer hebben deelgenomen een Bamito Certificaat te bestellen op [shop.badminton.nl/bamito](http://shop.badminton.nl/bamito).

#### Stap 4: benodigdheden regelen

Bij deze stap vind je een overzicht van de benodigdheden om er een echt feest van te maken. Naast een aantal standaard zaken zijn er een aantal dingen die we adviseren te regelen om de beleving voor zowel kinderen als ouders te vergroten. Hiervoor zijn bij

Badminton Nederland pakketten beschikbaar om in te zetten. Een pakket bestaat uit vlaggenlijnen, 6 beachflags, 4 banners en 6 A-borden. Daarnaast is ook Bamito zelf als mascotte in te huren.

### ***Ruimte in een sporthal***

Logischerwijs is er ruimte in een sporthal nodig. De competitiedagen worden bij de organiserende vereniging in de sporthal uitgevoerd. Regel op de afgesproken data de locatie voor ongeveer 2,5 uur (inclusief opbouwen).

### ***Materiaal***

Zorg dat er voldoende (sport)materialen zijn die je tijdens Bamito's competitie nodig hebt (zie programma verder in dit draaiboek).

Denk bijvoorbeeld aan:

- Materiaal spelletjes
- Verlaagde netten
- Scorekaarten
- Leuke aankleding zoals ballonnen en vlaggetjes
- Clipboard per begeleider om op te kunnen schrijven
- Omschrijving taken vrijwilligers
- Voldoende pennen / potloden

### ***Aankleding***

Een sporthal kan soms erg groot en kil aanvoelen, zeker voor jonge kinderen. Probeer de ruimte voor de activiteit duidelijk af te bakenen en aan te kleden met (bijvoorbeeld) vlaggetjes, en een banner of vlag van de verenigingen. Bij Badminton Nederland is een Bamito competitie pakket te koop om de hal leuk aan te kleden en van de eerste competitie ervaring een feestje te maken. Hier zit het volgende in:

- bamitoballonnen
- vlaggetjes
- beachflags
- banners en boarding.

### ***Voldoende begeleiding***

Uiteraard moet er op de dag zelf voldoende begeleiding zijn. De volgende taken zijn er te verdelen op de dag: spellen opbouwen, aankleding sporthal, opvangen kinderen en ouders/ begeleiders, teams indelen, spellen begeleiden en scores bijhouden, spullen opruimen. Spreek met alle begeleiders af welke taken ze hebben zodat alles snel en goed verloopt.

Tip: in de bijlage vind je een schema taakverdeling met alle taken en voorbeeld tijdsplanning. Vul hier de namen van de vrijwilligers in, zodat het voor iedereen duidelijk is wie, wat, wanneer moet doen.

### **Stap 5: final check**

Het is bijna zo ver! Om zeker te zijn van een succesvolle dag is het goed om een week van tevoren met de organisatie de stappen en het programma uit dit draaiboek door te nemen om te controleren of alles gereed is en iedereen weet wat zijn of haar taak is tijdens de competitiedag.

Stap 6: uitvoering  
Programma Bamitocompetitie

Tijd	Wat	Materiaal
30 min.	<p><b>Opbouwen</b> <i>Tip: zorg dat je als organisatie op tijd aanwezig bent om de zaal voor te bereiden, zodat je klaar bent op het moment dat de kinderen met ouders binnenkomen en tijd hebt om iedereen te ontvangen.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sport-/spelmateriaal</li> <li>- Aankleding zaal (vlaggetjes, banners, posters, Bamito vlaggen etc.)</li> </ul>
10 min.	<p><b>Ontvangst</b> <b>Aanmelden</b> en vast gaan spelen in de zaal.  <i>Tip: creëer een plek waar kinderen kunnen verzamelen. Zorg voor een zichtbare verzamelplek zodat nieuwe ouders direct weten waar ze zich moeten melden. Je kunt vast wat sportmateriaal klaarleggen zodat kinderen direct kunnen gaan spelen zodra ze binnenkomen.</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sport-/spelmateriaal</li> </ul>
10 min.	<p>Gezamenlijke <b>warming up</b> met de hele blauwe groep:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>o Gemakkelijke spelletjes waarbij kinderen interactie hebben met de hele groep (bv. Shuttle tikkertje)</li> <li>o Koppel ondertussen de teams en begeleiding (+/- 5 kinderen per team)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Sport-/spelmateriaal voor de warming-up</li> </ul>
5 min.	<p>Teamindeling bekend maken en toewijzen aan de spellen Per team 1 enthousiaste begeleider.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Teamindeling</li> </ul>
30–40 min.	<p><b>Spelcircuit</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>o Ieder team gaat met een begeleider het spelcircuit af. Indien mogelijk staat bij ieder spel ook een spelleider die het betreffende spel uitlegt zodat de begeleider kan ondersteunen waar nodig.</li> <li>o Het Circuit bestaat uit 5 of 6 spelletjes die iedere competitiedag anders kunnen zijn.</li> <li>o Bepaal van tevoren hoe de teams door draaien en waar ieder team start, dat voorkomt een hoop onduidelijkheid en zoekwerk bij iedereen!</li> <li>o Er zijn 5 categorieën die iedere keer terugkomen. De categorieën zijn: <i>(Deze spellen zijn een voorbeeld ter inspiratie. Iedere vereniging is vrij om zelf spellen in deze categorieën te bedenken. Bedenk je zelf iets nieuws, dan helpt het de spellen alvast te communiceren met de trainers van de deelnemende clubs zodat ze kunnen oefenen):</i></li> </ul> <p><b>1. Mikken</b> Leg hoepels neer van verschillende formaten waar kinderen in moeten mikken. Hoe meer punten, hoe kleiner de hoepel en hoe verder er vanaf de andere hoepels er omheen zich bevinden. De hoepels liggen</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Materiaal om het spelcircuit op te zetten <i>(eventueel kan er een Bamito materialenpakket via NIJHA worden gekocht)</i></li> <li>- Eventueel reserve verkorte rackets</li> <li>- Per team 1 enthousiaste begeleider</li> </ul>

achter een bank waarvandaan de kinderen moeten gooien. Deze bank staat op 15 meter afstand van de groep. Organiserende clubs mogen zelf een indeling maken van de hoepels. Nadat je de shuttle hebt gegooid ren je naar de overkant om hem op te rapen en door te geven aan de volgende speler uit je team. Geef je score door aan de spelleider.

## **2. Hard gooien**

Leg verschillende stokken neer, elk een meter verder weg. Gebruik de eerste servicelijn voor de plek waar vandaan de kinderen de shuttle naar de overkant moeten gooien en aan de overkant kun je deze lijn gebruiken om de eerste stok neer te leggen. Nadat je de shuttle hebt gegooid ren je naar de overkant om hem op te rapen en door te geven aan de volgende speler uit je team. Geef je score door aan de spelleider.

## **3. Overgooien / vangen**

Verdeel het team in twee groepen en zet ze tegenover elkaar in een rijtje. Gebruik een baanhelp als scheiding, waarbij de middenlijn en de dubbellijn als grens dienen. Het team gooit de shuttle naar elkaar over. Per keer dat de shuttle wordt gevangen verdien je 1 punt. Nadat je hebt gegooid ren je achter de shuttle aan en sluit je aan de andere kant aan.

## **4. Balanceren**

Leg een parcours af met een (plastic) shuttle op je racket. Iedere club kan hier een eigen invulling aan geven (en een “thuisparcours” maken). Per keer dat je het parcours hebt afgelegd zonder de shuttle te laten vallen heb je een punt verdiend voor je team.

## **5. Hoog houden**

Ieder kind in de groep probeert zo vaak mogelijk hoog te houden. Op ieder moment dat je een nieuw persoonlijk dag record hebt geef je dat door aan de begeleider. Alle highscores van de kinderen binnen het team worden opgeteld om een teamscore te krijgen. Tip: voor de kleinste is het leuk om hier ballonnen te gebruiken.

- Nadruk op punten scoren als team in plaats van wie de beste binnen het team is.
- Scores worden (afhankelijk van het spel) wel individueel genoteerd om bij een volgende ronde een leuke teamindeling te kunnen maken.

10 min.	<i>Houd tussendoor een korte pauze met wat (gezond) eten en drinken.</i>	<i>(Gezond) eten en drinken (pauze)</i>
10 min.	<b>Afsluiting</b> Winnende team wordt bekend gemaakt, maar geen prijsuitreiking. In deze fase is de boodschap “meedoen is belangrijker dan winnen”. Hier is gelegenheid ieder kind een gadget of Bamito ballon te geven als beloning voor deelname en een gezonde snack.	- Gadgets en/of blauwe ballon <i>(te bestellen in de Bamito Shop)</i>

## **Andere voorbeelden spellen Bamitocompetitie**

*Deze spellen zijn nog in ontwikkeling, dit is een eerste opzet.*

### **1. Gooien en mikken**

Shuttles mikken in doelen die je maakt van pylonen in een wandrek, een toren blikken of een korf op de grond. In laatste geval wel over een net heen laten gooien om de bovenhandse strekwoorp te garanderen. Laat kinderen een afstand overbruggen voordat ze weer kunnen gooien. Leg bijvoorbeeld rackets neer waarop ze de shuttle moeten leggen aan het begin van een rondje. Heb je het rondje met de shuttle erop afgelegd, dan leg je het racket neer en loop je naar de plek waarvandaan je mag gooien.

### **2. Voetenwerk/beweegbaan**

Leg verschillende ladders neer waar de kinderen doorheen moeten. Minimaal drie, om opstopping te voorkomen! Vervolgens matten schuin neerleggen zodat ze slootje kunnen springen van mat naar mat. Volgende hindernis is een dikke mat waarop de koprol gemaakt kan worden. Dan volgen de banken, waarvan er één ondersteboven ligt. Zet wat palen/dopjes of anderszins op de grond om kinderen te laten slalommen. Als laatste maak je van de pylonen met gaten (zie materialenpakket) en de meterstokken hordes op verschillende hoogtes. Maak er verschillende zodat ze vaker moeten springen.

### **3. Vangen/verwerken**

Een trainer/spelleider speelt kinderen om de beurt een shuttle aan. Kinderen hebben een Pylon in de hand en proberen daarmee de shuttle te vangen. Als ze er vijf hebben gevangen mogen ze het met de handen proberen, daarna met een koker. Als je niet aan de beurt bent wacht je netjes in de rij. Shuttle die is aangeslagen en niet gevangen gooi je over het net naar de overkant.

### **4. Slaan/hooghouden**

Ruim een deel van de zaal in waar je met kinderen hoog kunt houden met verschillende materialen. Neem hiervoor ballonnen, langzaam gemaakte shuttles (oude veren shuttle met de veertjes in het midden gebogen), foamballen etc. Verschillend slagmateriaal zoals een verkort racket, beachball racket, trampolino etc. Wissel regelmatig van materiaal!

### **5. Samenspelen**

Molenwieken: Sla de ballon over het (lage Victor) net naar je maatje en loop er achteraan, sluit aan bij de groep aan de andere kant. Je kunt dit ook met twee netten doen.

## Bijlage taakverdeling



<b>Wanneer</b>	<b>Wat</b>	<b>Wie</b> <i>(invullen door organiserende vereniging)</i>
<b>12 wkn van tevoren</b>	Poule verenigingen maken. Overleg wie wanneer een FUNdag organiseert	
<b>11 wkn van tevoren</b>	Intern datum kiezen en sporthal vastleggen.	
<b>10 wkn van tevoren</b>	Datum FUNdag vastleggen en communiceren naar verenigingen d.m.v. uitnodigingsbrief, zie bijlage draaiboek.	
<b>8 wkn van tevoren</b>	Hoe ziet de dag eruit? Dagprogramma uitschrijven en materiaal lijst maken.	
<b>8 wkn van tevoren</b>	Budget op een rij (huur sporthal, eten/drinken, gadget, etc.). Goedkeuring bestuur.	
<b>6 wkn van tevoren</b>	Materialen regelen (zie spelonderdelen). Tip: Aankleding, gadgets en materiaal is te koop via <a href="http://shop.badminton.nl">shop.badminton.nl</a>	
<b>6 wkn van tevoren</b>	Begeleiding voor de spellen regelen. Stel hiervoor een team samen vanuit de deelnemende verenigingen	
<b>2 wkn van tevoren</b>	Deelnemers doorgeven aan organiserende vereniging	Deelnemende verenigingen
<b>1 week van tevoren</b>	Vrijwilligers: weet iedereen zijn of haar taak?	
<b>Op de dag zelf</b>	1 coördinator die de spellen uitlegt 1 begeleider per ingeschreven team om langs de spellen te gaan met je team	
<b>Na afloop</b>	Deelnemers doorgeven aan Badminton Nederland.	





## Scoreformulier Blauw



Teamnaam: \_\_\_\_\_

Nummer	Naam spelers	
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6		

Onderdeel	Speler 1	Speler 2	Speler 3	Speler 4	Speler 5	Speler 6	Totaal
Mikken							
Hard gooien							
Overgooien / vangen							
Balanceren							
Hoog houden							
Totaal speler							